**Storyboards e Navegação**

Componentes utilizados para navegação em iOS:

* Navigation Controller
* Tabbar Controller

É possível incluir tais componentes no projeto de duas maneiras:

* **Em um novo projeto:** localize o componente na caixa de componentes á direita do XCode, e arraste para o Storyboard. A conexão entre as views deverá ser feita posteriormente, através de segues.
* **Em um projeto já existente:** selecione a view a partir da qual o componente deve existir > vá até o menu Editor > Embed in. O componente será adicionado já com uma chamada para a view que estava selecionada.

É possível trabalhar com os dois componentes no projeto, independente da ordem em que forem inseridos.

**Construindo um projeto com Navigation Controller e TabBarController**

1. Crie um novo projeto, e exclua a ViewController existente no Storyboard
2. Adicione um componente Tab Bar Controller no Storyboard, arrastando da área de componentes do XCode
3. O componente por padrão já é criado com chamadas para duas ViewControllers, ou seja, possui duas tabs. Para adicionar mais telas/tabs, adicione o componente desejado no Storyboard (ViewController, TableViewController, etc) e crie uma segue a partir do Tab bar Controller para essa view (ao criar a segue, escolha a opção “Relationship segue > ViewControllers”)
   1. Para alterar a ordem em que as tabs são exibidas, basta clicar sobre o respectivo botão na Tab Bar Controller e arrastar até a posição desejada
   2. Para configurar propriedades dos botões da tab, vá até a respectiva ViewController e encontre o botão com um ícone de estrela. Esse botão representa um item na tab, é possível configurar texto, ícone, entre outras coisas
4. Até o momento, o projeto possui uma TabBar Controller contendo 3 views, independentes uma da outra. Selecione a primeira view, a que é exibida ao executar o projeto. Para saber se uma view está selecionada, verifique se ela está com as bordas em azul. Se estiver, vá até o menu Editor > Embed in > Navigation Controller (verifique que nesse menu também existe a opção do Tab Bar Controller, é possível adicioná-lo por ali também)
5. Verifique que na view onde foi adicionado o Navigation Controller, agora existe também um componente chamado Navigation Item, que exibe uma barra superior da view. Nele é possível configurar o título da tela, adicionar botões e etc. Adicione um Bar Button Item do lado direito do Navigation Item, e altere seu title
6. Adicione uma nova ViewController no Storyboard
7. Crie uma segue a partir do Bar Button Item para a ViewController que acabou de criar
8. Execute o projeto e verifique que na primeira das 3 views existentes no Tab Bar Controller, existe um botão que faz uma chamada para uma nova view em branco. A view em branco deve possuir um botão “Voltar”
9. A estrutura visual da navegação já esta pronta. Agora precisamos passar informações entre as views, para o app ficar mais funcional. Até o momento só estamos trabalhando com telas, então, a partir de agora vamos trabalhar com código. Crie duas classes no projeto, que sejam subclass da classe ViewController. Os nomes podem ser ViewController1 e ViewController2
10. Associe a classe ViewController1 com a tela inicial do app, a que está chamando a outra view. Associe a classe ViewController2 com a view que está sendo chamada. Trabalharemos com essas duas a partir de agora.
11. Insira na ViewController1 um TextField e crie um outlet para ele
12. Insira na ViewController2 um Label e crie um outlet para ele
13. Adicione um identifier para a segue que liga a ViewController1 à ViewController2, por exemplo “showViewController2Segue“
14. Na ViewController2, crie uma propriedade String, por exemplo:

var texto: String?

1. Na ViewController1, implemente o método “prepare(for segue:)”. Lembre-se de:
   1. verificar o identifier do seu segue (neste exemplo, usamos showViewController2Segue)
   2. criar uma instancia da view que está sendo chamada
   3. atribuir para a propriedade “texto” da view o conteúdo do TextField da primeira view
2. Na ViewController2, dentro do viewDidLoad, atribua ao label o conteúdo da propriedade “Texto”

Até este ponto, já devemos conseguir enviar o texto inserido no TextField para a segunda view controller. Se estiver trabalhando com uma tableView na primeira tela, atente-se para duas coisas:

1. A célula da tableView é clicavel, então não é necessário um botão para que o clique funcione. Basta criar uma segue a partir célula.
2. A própria tableVIew possui propriedades que tem informação de qual célula foi selecionada (tableView.indexPathForSelectedRow).